ZEPPELIN

ZEPPELIN - GIANTS OF THE SKY
Snelle referentiekaart

Om te beginnen

Volg de instructies die op de referentiekaart van de compilatie verstrekt worden om uw spel Zeppelin - Giants of the Sky te installeren en op te starten.
Eenmaal het spel geladen is, heeft u de keuze tussen de volgende opties:

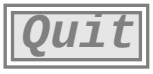
New Game (nieuw spel)
Klik op deze knop om een nieuw spel te beginnen.

Load Game (een spel laden)
Deze optie laat u toe een eerder opgeslagen spel te laden. Klik gewoon op de naam van het opgeslagen spel.

Keuze van het personage
Met deze optie kunt u de verschillende personages laten voorbijkomen die u in deze simulatie kunt opvoeren. Klik op de knoppen in de vorm van een pijl om de verschillende gezichten te overlopen. Klik vervolgens op OK om uw keuze te bevestigen.

Keuze van de naam
Eenmaal uw personage geselecteerd is, kunt u hem of haar een naam geven. Voer deze naam in en druk op de Enter-toets om deze te bevestigen.

Uw eerste Zeppelin
Aan het begin van elk spel krijgt elke speler een Zeppelin. Natuurlijk moet elk luchtschip ingewijd worden. Ga op dezelfde manier tewerk als voor de naam van het personage. Eenmaal de naam is ingevoerd, klikt u op de <YES> toets om uw Zeppelin operationeel te maken.



Spelopties

Sound On/Off (geluid aan/uit)
Laat toe om de geluiden van het spel aan te zetten of af te zetten.

History On/Off (historische context ja/nee)
Indien u "History Off" kiest, verschijnen de historische gegevens en de krantenartikels niet tijdens het spel.

Load Game (een spel laden)
Kies deze optie om een spel dat u vroeger bewaard heeft te laden (de opgeslagen bestanden hebben de extensie *.GAM).

Save Game (een spel opslaan)
Deze optie laat toe om het lopende spel, de huidige statistieken, de records en de datum (bv. juli 1914) op te slaan.

End Game (afsluiten)
Kies deze optie om terug te keren naar het besturingssysteem.

Bedieningsfuncties op het klavier

Het is mogelijke om verkorte klavierinstructies te gebruiken om directe toegang tot de hoofdmenu's van het spel te krijgen.

F1 Produktie
F2 Luchtschip
F3 Vliegen
F4 Stad
F5 FinanciNn
F6 Regelmatige verbindingen
F7 Informatie over de speler

Enkele tips en suggesties

Waag het niet om vanaf het begin van het spel te proberen steden op lange afstand met ekaar te verbinden. Wees voorzichtig, neem de tijd om te zien hoe de technologie die u op uw luchtschepen plaatst, zich gedraagt. Indien u van in het begin van het spel zware financiNle verliezen lijdt, zal uw reputatie eronder lijden.

Wacht enkele jaren vooraleer regelmatige verbindingen tot stand te brengen. Uw luchtschepen zijn immers niet snel genoeg en hun betrouwbaarheid is niet onbesproken. U zou trouwens ook al te grote risico's nemen door een regelmatige verbinding te creNren waarvoor slechts weinig belangstelling is.

Let erop dat u op de beurs de koersen in de gaten houdt. Het zou jammer zijn om de prijs van uw aandelen omhoog te zien schieten vlak nadat u ze heeft overgedragen. Als algemene regel geldt dat wanneer de koersen zakken, u moet KOPEN. Wanneer de koersen sterk dalen, moet u NOG MEER KOPEN.

Kies de prijs van het ticket niet lukraak. Indien die prijs te hoog is, zullen uw zeppelins de wereld afreizen met een beperkt aantal passagiers/goederen.

Wanneer u bent gewaarschuwd voor een mogelijk onweer, neem deze waarschuwing dan zeer ernstig. Indien u met het leven van uw passagiers speelt, bestaat het gevaar dat uw reputatie een flinke knauw zal krijgen en dat niemand meer met u zal willen vliegen!